

Beknopte spelregels [Nederlands]

1

De metalen boules moeten aan bepaalde eisen voldoen. De diameter van een boule mag niet groter zijn dan 8.0 cm en niet kleiner dan 7.05 cm. Het gewicht moet tussen 0.65 kg en 8.0 kg liggen. Het but is van hout en heeft een maximale diameter van 35 mm en mag niet kleiner zijn dan 25 mm.

2

Het spel wordt altijd gespeeld door twee teams. Zo'n team bestaat uit één, twee of drie personen. Wordt er gespeeld met twee teams van drie personen, dan heeft iedere speler twee boules. Bij twee teams van twee personen zijn het er drie. Spelen er twee personen tegen elkaar, dan heeft iedere speler drie boules.

3

Door loting wordt bepaald welk team begint. Eén van de spelers van dit team kiest de plaats van waar er gegooid zal worden. Op de grond tekent hij/zij een cirkel die niet groter is dan 50 cm en niet kleiner dan 35 cm. Alle spelers gooien vanuit deze cirkel.

4

De eerste speler gooit nu het but. Het moet blijven liggen op tenminste 6 meter en hoogstens 10 meter van de cirkel. Het but mag nooit in de buurt van een obstakel liggen. In ieder geval minstens één meter er vandaan.

5

Ligt het but op de goede plaats, dan gooit de eerste speler of een teamgenoot de eerste boule zo dicht mogelijk bij de but. Er wordt altijd onderhands gegooid.

6

Dan is het de beurt aan de tegenpartij een boule dichterbij het but te krijgen. Daarbij is het toegestaan een boule van de tegenpartij weg te stoten. Het team waarvan de boule het dichtst bij de but ligt heeft de leiding.

7

Het team dat de leiding heeft, probeert een boule steeds dichterbij het but te krijgen. Daarbij mag ook op het but gegooid worden om zo een betere uitgangspositie te krijgen. Heeft een team geen boules meer, dan maakt de tegenpartij de ronde af en probeert daarbij nog meer boules bij het but te krijgen.

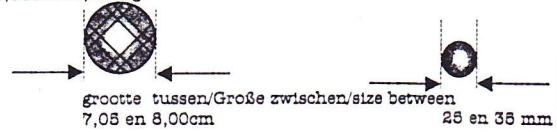
8

Iedere boule die beter ligt dan de beste boule van de verliezende partij levert een punt op. Het winnende team krijgt per ronde dus altijd één of meer punten. De verliezer krijgt geen punten.

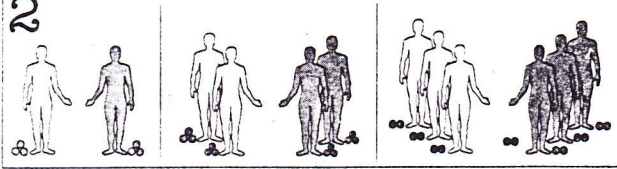
spelregels

1

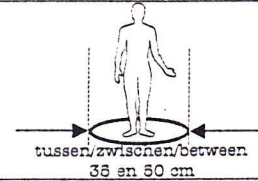
gewicht tussen/Gewicht zwischen/weight between
0,650 en 0,800kg



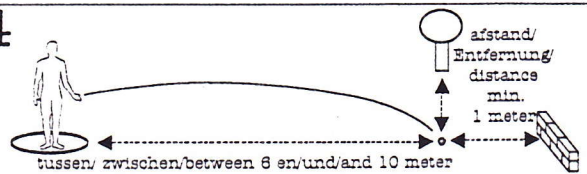
2



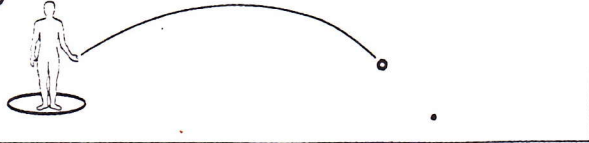
3



4



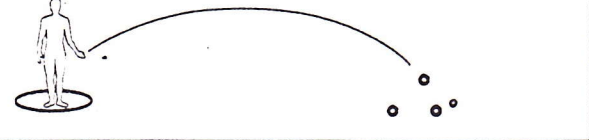
5



6



7



8

